# MEETING NOTES – 04/10/2023

**Definición del Proyecto**:

- Nombre: “Sistema de Gestión de Finanzas Personales"

- Tipo de Proyecto: "A"

- Por Requerimiento: "Sistema de Gestión"

**Problemática:**

Actualmente, la mayoría de las personas enfrenta desafíos significativos en la gestión de sus finanzas personales. A menudo, carecemos de una comprensión clara y consciente de cómo gastamos nuestro dinero y tendemos a superar nuestro presupuesto mensual sin darnos cuenta. Esta falta de conciencia financiera puede llevar a situaciones de estrés financiero y deuda acumulada.

Además, es común que las personas no tengan acceso a herramientas efectivas que les permitan llevar un seguimiento detallado de sus gastos en diferentes categorías, como comida, transporte y entretenimiento. La falta de visibilidad sobre el progreso en el gasto en relación con el presupuesto mensual personal dificulta la toma de decisiones financieras informadas.

**Valor a Aportar**:

Nuestro proyecto tiene como objetivo abordar esta problemática al brindar a los usuarios una plataforma de gestión de finanzas personales que promueva un uso consciente de su dinero y prevenga el exceso de gastos. Para lograrlo, proponemos las siguientes soluciones:

Barra de Progreso de Gasto: Implementaremos una barra de progreso en la plataforma que mostrará el gasto actual en cada categoría (por ejemplo, comida, transporte y entretenimiento) en relación con el presupuesto mensual asignado. Esto permitirá a los usuarios tener una vista clara y visual de cómo están administrando sus gastos.

Pop-up de Presupuesto Disponible: Al abrir la página principal, se mostrará un pop-up que indicará cuánto del presupuesto total mensual les queda disponible. Esto servirá como un recordatorio constante para que los usuarios controlen sus gastos y eviten exceder sus límites financieros.

Sección de Consejos Financieros: También incluiremos una sección de consejos financieros que proporcionará sugerencias y estrategias para generar conciencia financiera. Estos consejos ayudarán a los usuarios a tomar decisiones más informadas sobre sus finanzas personales y a establecer metas financieras realistas.

**Funcionalidades de la Aplicación:**

1. **Seguimiento de Gastos Personales**
   * Discusión sobre la importancia de llevar un seguimiento detallado de los gastos personales.
   * Presentación de la idea de la aplicación para el seguimiento de gastos.
2. **Registro Manual de Gastos**
   * Descripción de la funcionalidad de registro manual de gastos para un solo usuario.
   * Posibles opciones de diseño de la interfaz de usuario.
3. **Cálculo de Saldo y Alertas**
   * Detalles sobre cómo la aplicación calculará el saldo disponible.
   * Discusión sobre las alertas que se generarán, como "queda poco dinero" y "te ingreso dinero".
4. **Advertencias de Destinación de Dinero**
   * Exploración de cómo la aplicación advertirá al usuario cuando se acerque a un límite de gasto en una categoría específica.
   * Determinación del porcentaje máximo que desencadenará una advertencia.
5. **Estadísticas**
   * Presentación de la función de estadísticas que mostrará información sobre los hábitos de gasto del usuario.
6. **Análisis de Gastos Mensuales/Anuales**
   * Descripción de cómo la aplicación proporcionará un análisis detallado de los gastos en diferentes períodos de tiempo.
7. **Valor Agregado y Diferenciación**
   * Estrategias para diferenciar la aplicación de la competencia.
   * Discusión sobre cómo la aplicación proporcionará valor adicional al usuario.
8. **Aviso de Límite de Gasto**
   * Detalles sobre cómo la aplicación alertará al usuario cuando esté cerca de alcanzar un límite de gasto predefinido.
9. **Plan de Acción**
   * Definición de los próximos pasos y tareas a realizar.
   * Asignación de responsabilidades para la implementación del MVP y las pruebas de usuario.

**A tener en cuenta:**

**MVP: Registro de Ingresos y Egresos**

* + Definición del conjunto mínimo de características para el MVP.
  + Enumeración de las funciones clave, como registrar ingresos, egresos y cuentas bancarias.

**Pruebas de Tester**

* + Planificación de pruebas de usuario para evaluar la eficacia y usabilidad de la aplicación.
  + Preparación de un conjunto de casos de prueba.

ACTION ITEMS:

* Definir las tecnologías que se van a utilizar en el desarrollo del proyecto.
* Realizar las User Stories (US).
* Continuar con el Research.